

# 競技注意事項

2019 愛知陸協駅伝大会

1 本大会は2019年度日本陸上競技連盟競技規則、並びに駅伝競走規準、本大会要項により行う。

2 受付（第1点呼）及び最終点呼について

(1) 受付（第1点呼）は、所定の「当日受付用紙」を必ず提出する。遅れた場合は出場できない。

中学男子、中学女子、一般高校女子は9：00から9：30まで受け。 一般男子、高校男子は11：00から11：30まで受け。
---

\* 競技者変更は、補欠による補充のみ認める。

\* 「ナンバーカード」と「プログラム」を配付する。

\* 「タスキ」の検査（検印）を受ける。

(2) 最終点呼は、スタート地点と各区間の中継点において、下記のとおり行う。点呼は、競技者本人が点呼を受けなければならない。点呼集合場所には、競技者以外の立ち入りを禁止する。  
なお、下記の通過予定時刻が早まることも考えられるので、競技者は、早めに準備し、集合すること。

(3) タスキの中継は、すべて中継地点付近（大芝生広場）に設置される中継所で行う。

① 一般男子の部（高校男子と同時スタート）

	1区	2区	3区	4区	5区
通過予定	12:40	12:59	13:18	13:27	13:36
点呼完了	12:30	12:49	13:08	13:17	13:26

② 高校男子の部（一般男子と同時スタート）

	1区	2区	3区	4区	5区
通過予定	12:40	12:59	13:18	13:27	13:36
点呼完了	12:30	12:49	13:08	13:17	13:26

③ 一般・高校女子の部

	1区	2区	3区	4区
通過予定	10:00	10:23	10:34	10:45
点呼完了	9:50	10:13	10:24	10:35

④ 中学男子の部

	1区	2区	3区	4区
通過予定	11:00	11:09	11:19	11:28
点呼完了	10:50	10:59	11:09	11:18

⑤ 中学女子の部

	1区	2区	3区	4区
通過予定	11:40	11:51	12:02	12:13
点呼完了	11:30	11:41	11:52	12:03

3 ナンバーカードについて 配付した状態のまま、胸と背に確実につける。なお、ナンバーカードに記載されている区間を間違えないようにすること。

#### 4 引継ぎ用「タスキ」について

- (1) 受付（第1点呼）で検査（検印）を受ける。「タスキ」は各団体が準備する。
- (2) 肩から斜めに脇の下にかけて走行すること。

#### 5 走路の走行について

- (1) 走路は左側端を走ること。
- (2) 走行中の安全面の指示については、競技役員に従う。

#### 6 中継所について

- (1) 「タスキ」を渡し終わった走者は、速やかに走路外へ出ること。
- (2) 競技者、競技役員以外の付添いなどは、走路に立ち入らないこと。また伴走は禁止する。

#### 7 繰り上げ出発について

原則としては、実施しない。しかし著しく遅れ、競技進行や運営に支障があると判断した場合は、審判長の判断で繰り上げ出発を実施する場合がある。

#### 8 競技続行の中止について

競技者が競技を続行できない状態と競技役員が判断した場合、競技続行の中止をさせる場合がある。ただしその場合でも、中止区間以外の区間記録は認める。

#### 9 表彰について（各種別とも共通）

- (1) 総合成績……1～8位までに賞状、1位には楯を授与する。
- (2) 区間成績……区間1位に賞状を授与する。

#### 10 練習について（練習場所が制限されています）

場所は大芝生広場のみで、それ以外の場所では、絶対にしないで下さい。他の施設利用者の迷惑にならないように願います。

場所取りは大芝生広場内周辺でブルーシートのみとします。（テントは禁止）

プール場跡・スケート場周辺にはシート等で場所取りは禁止です。

#### 11 その他

- (1) 開閉会式は行わない。
- (2) 衣服、用具、貴重品などは、各チームと各自で責任を持って管理すること。
- (3) 競技中に発生した傷害については、応急処置は行うが以後の責任は負わない。競技者の健康管理は、各チームの監督が責任を持って行う。
- (4) ごみの処理については各チームが責任を持って行い、公園の環境美化に協力すること。
- (5) プログラムはチーム1冊配布する。更に必要な場合は本部テントで1冊 700円で販売する。
- (6) 横断幕や旗は固定しないで手で持って応援して下さい。

**※会場の開門は午前8時です。各チームはくれぐれも、早朝から車で並ぶことがないようお願いいたします。多の通行車両に迷惑がかかります。ご協力お願いします。**